* Depth of your soul.
* Игра слешер бродилка с загадками и ловушками.
* Сценарий: Игра начинается с небольшого видеоряда показывающего как наш игрок попал в этот лабиринт. Лабиринт является неким испытанием для душ умерших и проходящий его попадает в рай, а не проходящий может попасть в ад или остаться в нем как в лимбе(такие как потерянные).
* По ходу прохождения игроку необходимо будет в загадках «Халиси»(наш поводырь в лабиринте) отвечать на разные загадки и вопросы от ответов на которые во-первых мы будем получать разные бонусы и направления для движения по лабиринту, а так же ответы будут влиять на конечный результат, куда мы попадем по прохождению лабиринта.
* Важно, чтобы после диалога с Халиси и ответа игрока,при неверном ответе мы были уверены что ответили верно и верили ей после ее подсказки.
* Так в игре будет преобладать арабская тематика,монстры арабского фольклера, джинны птицы рух и т.п.
* В игре , в качестве врагов у нас будет 4-5 видов существ(гуль, птица рух, джинн(проворное существо ,ифриты с разными спецификациями атак и внешним видом и 3 босса.
* На карте будут расположены ловушки и разные указатели для их преодоления, так же Халиси в диалогах может намекать о каких либо ловушках на пути.
* Так же «потерянные» будут своиими анимациями помогать игроку преодолевать препятствия.
* ак же будут присутствовать ловушки: падающие полы, давящие стены и прочее .
* После прохождения и выхода из ворот мы предстанем перед «Халиси»(важно, чтобы игрок всю дорогу в диалогах с ней считал ее мелкой сошкой) и она вынесет вердикт куда мы отправимся в ад или в рай.